201720970 권대한

5주차 과제물 (복습)

Summary

다음 프로그램의 빈칸을 채우면서 학습한 내용을 정리하여 보자.

#include <stdio.h>

int main(void)

{

int x = 1, y = 2, z = 3;

double f = 0.0;

printf("%d\n", 3 / 5); // 출력되는 값은 0이다

printf("%d\n", 3 % 5); // 출력되는 값은 3이다

y \*= x; // 풀어쓰면 y = y \* x이다.

x++; // 값을 대입하고 더하는 것이다. (printf 출력후 더함)

printf("%f\n", 2.0 / 4); // 출력되는 값은 0.5이다

x = 12.3; // x에 저장되는 값은 12이다

f = (double)x;

printf("%d\n", 10 > 3); // 출력되는 값은 1이다.

printf("%d\n", (10 > 3) && (1 > 10)); // 출력되는 값은 0이다.

printf("%d\n", (10 > 3) || (1 > 10)); // 출력되는 값은 1이다.

x = y = z = 10; // 10 -> z -> y -> x

return 0;

}

**Exercise**

1. 다음 중 우선 순위가 가장 높은 연산자는?

(3) 산술 연산자

2. 수식에서 어떤 연산자들이 먼저 계산되는지를 결정하는 것은 무엇인가?

(3) 우선순위

3. 두 개의 피연산자가 모두 참인 경우에만 참이 되는 논리 연산자는?

(1) &&

4. 다음 중 올바른 대입식이 아닌 것은?

(2) 5 = x + y

5. 다음 수식의 값을 적어라.

(a) 1.0 + 1.0 / 2.0 -> 1.5

(b) 1.0 + 1 / 2 -> 1

(c) 1.0 + 1.0 / 2 -> 1.5

(d) 1.0 + (double)1 / 2 -> 1.5

6. 다음 중에서 조건 연산자를 올바르게 사용한 것은?

(4) (a > b) ? (a : b)

7. 다음 프로그램의 출력은?

-2, 3, 1, 1

8. 다음 프로그램의 출력은?

2, 3, 3

9. 다음 수식의 결과는 무엇인가? 단 x는 16비트 정수라고 가정한다.

(a) x & ~x : 0

(b) x | ~x : 0xffff

(c) x ^ -x : 0xffff

(d) x^0xffff : x의 반전 값 출력

10. 아래의 수식이 계산되는 순서를 올바르게 나타낸 것은?

Z = x + y + z / 8 % 2 – 3

(1) \* / % + - =

11 . 다음 프로그램의 출력은? : 80

#include <stdio.h>

int main()

{

printf("%x\n", 0x20 << 2);

return 0;

}

12. 다음 프로그램의 출력은? 1

#include <stdio.h>

int main()

{

int a = 100, b = 200, c;

c = (a == 100 || b > 200);

printf("%d\n", c);

return 0;

}

13. 다음의 조건에 해당하는 논리 연산식을 만들어보라. 필요한 변수는 적절하게 선언하라.

(a) 무주택 기간 3년 이상이고, 가구주의 연령이 40세 이상이고, 가족의 수가 3명 이상이어야 한다.

int 무주택 = 0, 연령 = 0, 가족수 = 0;

(무주택 >= 3) && (연령 >= 40) && (가족수 >= 3);

(b) 놀이 기구를 타려면 나이는 6세 이상이고, 키는 150cm 이상이어야 한다. 만약 키가 150cm 미만이면 보호자가 동반해야 한다.

int 나이 = 0, 키 = 0;

(키 >= 150) || (키 < 150) && (나이 >= 6);

(c) 평균 학점 3.0이어야 한다. 또 토플 점수 300점 이상이거나 토익 700점 이상이어야 한다.

int 평균학점 = 0, 토플 = 0, 토익 = 0;

(토플 >= 300) || (토익 >= 700) && (평균학점 >= 300);